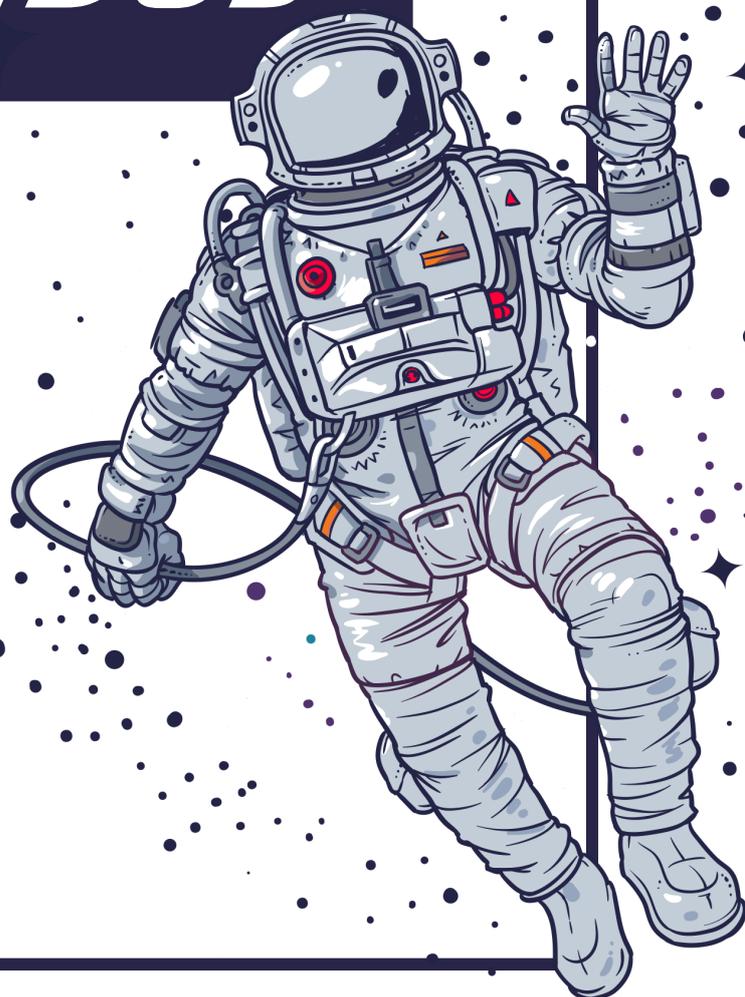


2024

PROJETOS SELECIONADOS



CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO CÍVICO MILITAR LENI MARLENE JACOB

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Téc Filla	Edineia Costa e Leila Rosa
Eco Hydro Téc	Edineia Costa e Leila Rosa

COLÉGIO CÍVICO MILITAR VEREADOR HEITOR ROCHA KRAMER

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Cultivo Hidropônico	Thalles Felipe Horn

COLÉGIO ESTADUAL BENTO MUNHOZ DA ROCHA NETTO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Sistema de Alerta de Queda na Piscina com Arduino	João Manuel de Lima
Sistema de Orientação para Descarte de Resíduos Utilizando Arduino e DFPlayer Mini	João Manuel de Lima
PlantGuard: Vaso Inteligente com Gestão de Luz e Água	João Manuel de Lima
Mundos Imprimíveis	João Manuel de Lima
Automação Escolar com Arduino: Implementação de Sistemas de Segurança e Eficiência Energética	João Manuel de Lima

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO BENEDITO DE PAULA LOURO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Robô Coletor de Lixo	Karina Martins
Dispositivo sonar para deficientes visuais	Juliana Machado Ferreira
Robô de Colheita	Karina Martins

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO ESTADUAL PROFESSORES EDVALDO E MARIA JANETE CARNEIRO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Esporte Sustentável: Como a sustentabilidade pode atuar no tênis de mesa	Cleciane Ramos
Autoplant: Germinadora e Estufa Automática	Cleciane Ramos
Cardápio Digital: Criando e Programando Displays	João Vitor Pires
Bebedouro Inteligente para Animais de Estimação	João Vitor Pires

COLÉGIO CÍVICO MILITAR EDITE CORDEIRO MARQUES

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Chuveiro inteligente	Adriana Demeda

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO PROF. IZALTINO R. BASTOS

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
HortaTech: Estufa inteligente	Diego Witchemichen
AgroPivô: Maquete de Irrigação Automatizada	Diego Witchemichen
SecaFácil Automatizado	Diego Witchemichen

COLÉGIO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL ARLINDO RIBEIRO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Tratador Automático de Sementes	Edineia Costa e Ernani Garcia Neto
Moinho de Cereais	Edineia Costa e Ernani Garcia Neto
Carrinho de Monitoramento de Lavoura	José do Nascimento

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO CÍVICO MILITAR MANOEL RIBAS

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
CapSafe	Guilherme Harmuch
Construção de um Cubo Mágico Tátil: Impressão 3D para Acessibilidade Visual	Silvana Aparecida Beira
Recicladora de materiais plásticos	Guilherme Harmuch
Identidade virtual	Dulceni Brunetti
Cofre eletrônico	Dulceni Brunetti
Trilhando Histórias: Explorando o Role Playing Game (RPG) como Ferramenta para Exercer a Criatividade	Silvana Aparecida Beira
Óleo de Cozinha: De Resíduo a Recurso Sustentável	Luana Mariani

COLÉGIO ALDEIA DO SOL

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Aplicação do filtro eletrostático ao escape automotivo para filtragem do ar e geração de fertilizante agrícola	Jucimara Kulek de Andrade
Eco Gota	Karoline Aparecida Vieira

COLÉGIO CÍVICO MILITAR MAHATMA GANDHI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Matrix de LED 8 x 8: Desenhando um rosto virtual nas aulas de robótica	Pablo Saldanha da Luz
Joystick shield nas aulas de robótica: Aplicando em jogos de labirintos desenvolvidos no mBlock	Pablo Saldanha da Luz
Carrinho Seguidor de Linha: Utilizando Kit Chassis 2WD nas aulas de robótica	Pablo Saldanha da Luz
Programando jogos nas aulas de robótica: Utilizando do Joystick Shield em jogos no mBlock	Pablo Saldanha da Luz

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO ESTADUAL ANA VANDA BASSARA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Sistema de Rastreamento Solar Automatizado com Arduino para Máxima Eficiência Energética	Leandro Rossi Martins Xavier
MediBox: Automatização Inteligente para Administração de Medicamentos por Idosos	Leandro Rossi Martins Xavier
Teclado Tátil para Cachorros: Comunicação Simplificada com Arduino	Leandro Rossi Martins Xavier
Pulseira VibraSom: Transformando Sons em Vibrações Táteis para Inclusão de Surdos	Leandro Rossi Martins Xavier
Estação de prevenção contra desastres climáticos	João Pedro Wendler Bahls
Protótipo de Esteira Transportadora Automatizada com Arduino para Transporte de Frutas e Alimentos	Leandro Rossi Martins Xavier
Letreiro Inteligente com Matriz de LED 8x8 e Arduino: Frases Enviadas por App de Celular via Bluetooth	Leandro Rossi Martins Xavier
Automação Residencial com ESP32: Criando uma Casa Inteligente com LEDs e Aplicativo de Celular	Leandro Rossi Martins Xavier
Estufa Climatizada Compacta para Cultivo Doméstico de Cogumelos Culinários Utilizando Arduino	Leandro Rossi Martins Xavier
Jogo do Labirinto Automatizado com Arduino: Desafiando a Gravidade	Leandro Rossi Martins Xavier
Jogo de Batalha Naval Eletrônico: Desafiando Estratégias com Matriz LED e Arduino	Leandro Rossi Martins Xavier
Medidor de Altura com Arduino e Sensor Ultrassônico	Leandro Rossi Martins Xavier
Inteligência visual: O futuro da visão computacional	Edineia Costa

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO ESTADUAL ANTONIO TUPY PINHEIRO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Robô com sensor que mede pressão	Caroline de Farias Alves
Smart Bracelet for the blind	Lucymar Dobbins
Labirinto Mecânico	Caroline de Farias Alves
Carrinho Robótico com sensor ultrassônico	Caroline de Farias Alves

COLÉGIO ESTADUAL CRISTO REI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Protótipo de roda d'água com material reciclável	Lidiane Ferreira
Sensor de umidade do solo com alerta sonoro	Lidiane Ferreira

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO ANASTÁCIA KRUK

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Robô para monitoramento de hortas e estufas urbanas	Daniel Mazurek

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO DE PAZ

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Uso da Robótica e Fotobiomutilação para Aceleração do Processo de Fermentação da Kombucha	Keorlly Cabral Kegler

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO DOM PEDRO I

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Monitorando Pássaros	Nicole Gabrielle de Moura
Sistema de Contagem de Animais com Arduino	Nicole Gabrielle de Moura

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO PROFº JÚLIO MOREIRA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Seta Ecológica do Tempo	Erik Junior Bento

COLÉGIO ESTADUAL FRANCISCO CARNEIRO MARTINS

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Elevadores para automóveis	Lilian Rosana Kremer Schultz
Influência das frequências sonoras na fermentação e desenvolvimento de plantas: um estudo experimental com feijão	Leandro Rossi Martins Xavier
Aranha mecânica: Veículo inovador para transporte em terrenos irregulares	Leandro Rossi Martins Xavier
AGROTECH: Inovação no controle de pragas com veículos autônomos de baixo custo	Leandro Rossi Martins Xavier
TILÁPIATECH: Automação Sustentável para aquicultura doméstica	Leandro Rossi Martins Xavier
Projeto moradias sustentáveis - Automação residencial e instalações Elétricas	Lilian Rosana Kremer Schultz
Casinha	Lilian Rosana Kremer Schultz

COLÉGIO ESTADUAL PROCÓPIO FERREIRA CALDAS

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Chamada biométrica	Maria Vitória de Andrade Telles
Eco Luz: Sistema Automatizada de Economia de Energia	Maria Vitória de Andrade Telles

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO ESTADUAL PROFESSOR MARIO EVALDO MORSKI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Analisador da Água da Chuva	Alberto Piasecki Júnior
Piano Virtual	Alberto Piasecki Junior
Ventilador Automático	Alberto Piasecki Junior

COLÉGIO ESTADUAL PROFESSOR PEDRO CARLI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Smart Gloves	Willian Schön Lopes
TECNOLOGIA E SUSTENTABILIDADE: Implementação de composteiras escolares automatizadas como ferramenta educacional para mitigação da emergência climática	Katiane dos Santos

COLÉGIO ESTADUAL VISCONDE DE GUARAPUAVA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Projeto Sístole	Leonardo Menon Follador
SafeStart	Leonardo Menon Follador
SteerMaster: Volante DIY com Arduino	Leonardo Menon Follador
EcoSim: Simulador de Poluição e Impactos Ambientais	Leonardo Menon Follador

CATEGORIA: Automação, Robótica e Novos Produtos: Arduino, Raspberry, Hardware e Inovações em Geral.

COLÉGIO LOBO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Aferição de batimentos cardíacos através de reconhecimento computacional	Rafael Welter dos Santos
Reconhecimento computacional da língua brasileira de sinais	Anni Cristini S. Gomes

ESI - COLÉGIO NOSSA SENHORA DE BELÉM

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Maquete Residencial Sustentável	Nicole Gabrielle de Moura

CATEGORIA: Pensamento Computacional: Jogos, Sites, Aplicativos e Softwares em Geral

COLÉGIO CÍVICO MILITAR LENI MARLENE JACOB

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Goblin Soul	Edineia Costa
Rolly 3D car	Edineia Costa
Lands of the world	Edineia Costa
Trail Chase	Edineia Costa

COLÉGIO ESTADUAL PROFESSORES EDVALDO E MARIA JANETE CARNEIRO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Xaque Mate aos Problemas (observação : Estou enviando novamente o projeto, pois o modelo esta 2º Edição e é a 4º Edição, por esse motivo estou encaminhando novamente)	Cleciane Ramos
Jogo da memória das obras de Van Gogh	Cleciane Ramos

COLÉGIO CÍVICO MILITAR MANOEL RIBAS

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Explorando o Saber: Jogos 2D na Educação	Silvana Aparecida Beira
Resgate Natural	Guilherme Harmuch Remes

COLÉGIO CÍVICO MILITAR MAHATMA GANDHI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Mahatma News: Desenvolvendo um web jornal escola nas aulas de programação	Pablo Saldanha da Luz
Empreendedorismo e programação: desenvolvimento de um e-commerce do campo para a cidade	Pablo Saldanha da Luz

CATEGORIA: Pensamento Computacional: Jogos, Sites, Aplicativos e Softwares em Geral

COLÉGIO ESTADUAL ANA VANDA BASSARA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Maze of misery	Edineia Costa
The dark legends of colossus V	Edineia Costa

COLÉGIO ESTADUAL ANTONIO TUPY PINHEIRO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Kitty Glamour Boutique	Caroline de Farias Alvez

COLÉGIO ESTADUAL CRISTO REI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Visão lúdica do campo para alunos da cidade utilizando a programação em blocos	Lidiane Cristina de Re Ferreira
A tecnologia contribuindo para a criação de projetos interdisciplinares	Raquel Oliveira Lucacheque
Poor man's agriculture	Thalles Felipe Horn

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO BENEDITO DE PAULA LOURO

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Do campo para à Cidade	Karina Martins Pereira Correia de Lima

COLÉGIO ESTADUAL DO CAMPO PROFº JÚLIO MOREIRA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Do Campo ao Concreto, Desenvolvendo Possibilidades	Erik Junior Bento

CATEGORIA: Pensamento Computacional: Jogos, Sites, Aplicativos e Softwares em Geral

COLÉGIO ESTADUAL LIANE MARTA DA COSTA

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
EcoEscola Web: Soluções Sustentáveis para Resíduos e Compostagem	Andreia Martins

COLÉGIO ESTADUAL PROFESSOR PEDRO CARLI

PROJETO	ORIENTADOR(ES)
Urban Countryside	Willian Schön Lopes